**회의록**

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| 회의일시 | 2023.05.09. 화요일 | 프로젝트명 | 미소랜드 | 작성자 | 한성진 |
| 참석자 | 편진범, 한성진, 신민서, 방문현 | | | | |

|  |  |
| --- | --- |
| 회의안건 | 1. 다음 과제 선정 2. 참고사항 |

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| 회의내용 | 내용 | 이슈/비고 |
| 1. 다음 과제 선정   🞄 진범 : 분할하여 제작할 월드 선정 후 기획  🞄 성진 : 개발측면 기능 구현  - 월드 이동 구현  - 양궁 게임 구현  - 가마 구현  🞄 민서 : 분할하여 제작할 월드 선정 후 기획, 기획안 구체화  - 플레이어가 이동할 동선 구상  - 저잣거리와 추억의 거리 컨셉 구상  - npc 배치도, 역할 등  🞄 문현 : 국악당 구현  - 국악당 디자인 도중 애매한 부분은 피드백 요청   1. 참고사항   🞄 회의시간  - 오프라인 : 화요일 9교시 이후  - 온라인 : 필요시 기획  🞄 디자인  - 마당 내부에 국악당 포함 기와집 3채 고려  - 국악당 디자인 시 다각형 건물 방안 고려 (현재 육각형)  - 한글로된 오브젝트는 버퍼가 걸릴 우려 생김  - RMO파일보다 이미지버전으로 결과물 공유  🞄 개발  - 기획시 필요로 하는 기능들 중요도 선정하여 파일에 기록  🞄 공통  - 개발이 완료된 결과물 공유 | 이슈나 비고 입력 |
| 1. 다음 회의 과제   진범 : 회의안 작성, 제작할 월드 선정 후 구상  성진 : 이벤트 구현  민서 : 컨텐츠 기획  문현 : 디자인 | 이슈나 비고 입력 |

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| 결정사항 | 내용 | 진행일정 | |
| Ditto랜드를 활용해 민속촌 제작 | 5/15 17:30~ 오프라인 회의 진행 | |
| 작품명: 미소랜드(가제) | 날짜 미정 / 필요시 온라인 회의 진행 | |
| 회의사진 |  | |